

Diseñador industrial de la Universidad Diego Portales. Diseño y pongo en marcha espacios maker y FabLabs para liceos, desde el modelo 3D recorrible hasta la sala construida y los docentes capacitados. Diseño kits educativos pensados para fabricarse, y durante cuatro años hice clases de robótica, fabricación digital y design thinking.

EXPERIENCIA

2022 – hoy	Director de Investigación, Desarrollo e Innovación Ideo Maker SPA · Robótica educativa y cultura maker • Aulas Maker STEM, Fundación Chile. Diseño, modelado en Unreal Engine, implementación y capacitación docente en liceos de la región de Antofagasta: Likan Antai y María Elena (2025), Taltal y Calama (2026). • Salas Maker STEAM, Fundación País Digital y Spence de BHP. Escuela Caracoles y Escuela Estación Baquedano, Sierra Gorda, programa MASXXI. Inauguradas en mayo de 2024. • Kits educativos. Bicho-bot, de prototipo para talleres a kit de MDF a la venta; MK-BOT, kit de robótica con Arduino para enseñanza media. • Tecno-cultivo, Fundación Mustakis (2023). Experiencia con garra robótica modular para el Espacio KAOS. • Congreso Futuro en tu comuna. Ferias maker y talleres de Bicho-bot en liceos y hospitales.
2026	Capacitador en talleres Ideo Maker, para Anglo American
2024	Diseñador de Investigación y Desarrollo Atacama Biomaterials · Diseño y construcción de máquina CNC
2023	Consultor de Diseño Instruccional TICAL SPA · Educación e-learning
2023	Fotógrafo Organización Panamericana de la Salud y CEPAL
2021	Jefe de Diseño Agencia de comunicaciones Converso
2021	Diseñador gráfico Programa de Investigación en Políticas de Infancia y Familia (INFAS), Universidad Alberto Hurtado

DOCENCIA · 2022 – 2025

2022 – 2025	Docente, Programa PENTA UC Pontificia Universidad Católica de Chile · Robot Espacial, Robótica y Design Thinking, Design Thinking y Fabricación Digital, Diseño Especulativo, Economía Circular, Fabricación Digital 3D
2025	Docente, Programa CREA UC Exploración Espacial y Robótica, vacaciones de verano
2025	Profesor de taller de robótica Escuela Francisco Bilbao, Recoleta · Corporación Santa Cruz
2024	Docente de Robótica y Design Thinking Colegio Andrés Bello
2022 – 2023	Docente de robótica para niñas y niños Corporación Cultural de Lo Barnechea · Vacaciones de invierno y verano

FORMACIÓN

2026 – hoy	Magíster en Ciencias del Diseño Universidad Adolfo Ibáñez · En curso desde agosto de 2026
2025 – 2026	Ciencia de Datos Desafío Latam · Noviembre de 2025 a noviembre de 2026
2015 – 2021	Diseño Industrial, aprobado con distinción Universidad Diego Portales · Proyecto de título: AnsioSOS, salud mental y diseño estratégico, aprobado con distinción
2024	Métricas de Impacto: ESG + Innovación para Startups COLAB, Centro de Innovación UC · 14 talleres, 56 horas
2022	Unreal Engine 5 para Realidad Aumentada y Virtual Núcleo Escuela, Becas Capital Humano · 84 horas

RECONOCIMIENTOS

Primer lugar, Carrera Solar Atacama 2018, categoría Cruiser, con el auto solar Haalur del equipo UDP. 2.600 km, de Santiago a Arica.

IDIOMAS

Español nativo · Inglés B2 (International Language Institute, Washington DC; English Express, Londres)

HERRAMIENTAS

3D y fabricación: Rhinoceros, Fusion 360, Blender, Unreal Engine, AutoCAD, V-Ray, Tinkercad, Arduino
Gráfica y video: Illustrator, Photoshop, InDesign, After Effects, Premiere Pro
Datos y educación: Python, Google Colab, Excel, Moodle, Articulate 360, Miro